

# REGLAMENTO TORNEOS:

## COD: Infinite Warfare

### Información General

#### Reglamento General

El Reglamento General se decidió por parte de los administradores de Urano Games Week.

Los administradores son los que moderan la página y organizan y gestionan las distintas competiciones. Estos se reservan el derecho a modificar estas reglas en cualquier momento y sin previo aviso.

Es obligación de todos los usuarios y/o jugadores haberse leído y entendido el reglamento, ya que el desconocimiento no exime de culpa al infractor.

#### Aplicación del Reglamento

Los usuarios del evento, **aceptan todas y cada una de las reglas aquí expuestas.**

Las nuevas normas indicadas en la información de cada torneo/copa prevalecerán sobre las aquí expuestas. Por lo tanto, el usuario, al inscribirse en torneos, acepta todas y cada una de las reglas aquí expuestas, así como también las indicadas en la información de cada evento, por lo que se ven obligados a cumplirlas.

**El no cumplimiento de alguno de los puntos aquí o allí expuestos podría suponer una sanción o la expulsión directa de la competición**

La organización se guarda el derecho de tomar decisiones sobre los puntos no cubiertos en el reglamento con el fin de mantener la competencia.



**Plantillas:** Todos los equipos estarán obligados a tener 4 jugadores titulares. Es posible tener hasta 2 suplentes por equipo (el entrenador no podrá formar parte de los jugadores ni suplentes y no podrá jugar partidos )

**Los jugadores titulares y suplentes tienen que tener mínimo 18 años cumplidos en caso contrario no podrán participar en el torneo.**

**Criterios de desempate:** En el caso de empate a puntos en la clasificación, se valorará primero:

### Empates entre dos equipos.

Se tendrá en cuenta sus enfrentamientos directos, el equipo que obtuvo más victorias en sus enfrentamientos ocupará la posición superior en la clasificación, en caso de empate contará la diferencia de mapas ganados y perdidos entre ellos, si perdiste el empate en los mapas también, se jugará un Bo5 para determinar el seed.

### Horarios de partidos

Los horarios de los partidos oficiales estarán colgados en la web. Funcionamiento del veto: En caso de que un equipo no se presente 5 minutos después de su hora establecida, el equipo rival que si esté decidirá todos los mapas que se jugarán. Si ambos equipos no están o llegan al mismo tiempo, se decidirán aleatoriamente.

### El orden de los modos será

- **Modo 1** - Punto Caliente
- **Modo 2** - Buscar y destruir
- **Modo 3** - Enlace
- **Modo 4** - Punto Caliente
- **Modo 5** - Buscar y destruir

**Los mapas se podrán elegir si ambos equipos están de acuerdo,** de no ser el caso serán elegidos por el árbitro.



## Abandonar el partido sin finalizar.

Está totalmente prohibido abandonar el partido sin finalizar, si algún equipo se salta esta norma será eliminación directa del torneo.

## Protocolo de reinicio de partida.

**Si un jugador detecta que no puede escoger una clase o cualquier tipo de error en el juego, deberá notificar al árbitro encargado** para que pare la partida antes de que transcurra el primer minuto.

## Problemas de conexión

Al problema de desconexión le llamamos cuando un jugador por causas externas se desconecta de la partida. **Cada equipo consta de 10 minutos por partido para utilizar en caso de que un jugador se desconecte, una vez agotados los 10 minutos se reanudará el partido** y el jugador deberá unirse en mitad de la partida.

## Desconexión en buscar y destruir

Independientemente de la situación de la desconexión del jugador, se terminará de jugar la actual ronda y se jugará la siguiente ronda. En caso de que el jugador desconectado no consiga volver a unirse a la partida en estas dos rondas, una vez finalizadas las dos se procederá a corar la partida y una vez se haya unido el jugador se reanudará la partida.

**Si un jugador se desconecta durante el inicio del mapa, será reseteado. El inicio del mapa se define antes de que un equipo llegue a 50 puntos se reiniciará el mapa desde 0.**

Si un jugador se desconecta cuando uno de los dos equipos ha superado los 175 puntos, se reiniciará la partida jugando una prórroga ( una partida hasta llegar a 125 puntos) partiendo con la ventaja que tuvieran en el mapa.

En caso de una desconexión en otra situación no mencionada anteriormente, se repetirá el mapa partiendo del resultado de ese momento y el tiempo restante.



## Desconexión en Enlace

**Si un jugador se desconecta durante el inicio del mapa, será reseteado.** En inicio del mapa se define en el primer minuto ( a partir de ahí, será responsabilidad de los equipos si decidir si se reinicia el mapa o se continúa con el marcador que iban y el tiempo que quedaba).

**Los jugadores no deberán abandonar la partida de forma intencionada para causar problemas en modos de juegos basados en rondas.** Los jugadores que sean detectados saltándose esta regla serán penalizados.

Si los equipos no están de acuerdo en estos dos puntos, tendrán que avisar a un árbitro y él tomará una decisión.

## Victoria por causas externas

En el caso extremo de que ocurra un imprevisto con los servidores de juego y no se pueda continuar jugando, si un desafío ha superado 3 mapas, un árbitro podrá conceder la victoria a un equipo si se cumple el siguiente criterio:

Ventaja en mapas. Un equipo tiene la ventaja de 1 mapa en el marcador.

**Prohibición de streaming. Ninguno de los participantes ni personas externas al torneo podrán realizar streaming.**

## Cesión de derechos de imagen.

Los jugadores y equipos que participan en el torneo aceptan la cesión de los derechos de imagen para la retransmisión en directo y diferido de los partidos, por cualquier medio o canal, así como en cualquier contenido que se pueda derivar, tales como mejores jugadas, entrevistas , resúmenes, etc.

Así para su utilización por los patrocinadores de Urano Games Week , siempre que se trate de material promocional de la misma y aparezcan varios jugadores participantes en la competición.

## Cambios en el calendario.

Los organizadores de Urano Games se reservan el derecho a realizar cambios en el calendario y los horarios de los partidos. En este caso Urano Games lo notificará a todos los equipos en la mayor brevedad posible.



## Reglamento de Juego

### Modos de juegos :

- Punto Caliente
- Buscar y destruir
- Enlace
- Punto Caliente
- Buscar y destruir

### Mapas y modos:

#### Punto Caliente:

- Breakout
- Retaliation
- Scorch
- Throwback

#### Buscar y destruir :

- Crusher
- Retaliation
- Scorch
- Throwback

#### Enlace:

- Frost
- Precint
- Throwback

### Configuración de la partida:

Se usarán las reglas LMC predefinidas en el juego.

### Baneos generales:

No habrá ningún tipo de baneo impuesto por la organización del evento.

Habrà un tiempo previo a la partida para ponerse los dos equipos de acuerdo en cuanto a baneos de armas , rachas de bajas y ventajas.



## Código de conducta:

Los jugadores y miembros del club deberán mantener siempre la cortesía con sus oponentes, el público y el personal de UGW. **En particular, no se permitirá el comportamiento violento o el lenguaje que atente contra la dignidad de las personas.** Los jugadores miembros del equipo deberán tener y presente que los partidos se retransmiten y son por tanto accesibles a menores.

Los jugadores y miembros del equipo están en la obligación de conocer el reglamento de Urano Games Week y prestar atención a las indicaciones de los árbitros durante los partidos. **Está prohibido dejarse ganar o jugar mal a propósito para adulterar el resultado del partido, si eso sucede, será revisado por el comité deportivo y se sancionará al jugador o equipo.**

## Aclaraciones

Los chats entre equipos están totalmente prohibidos.

Solo se permite la comunicación entre jugadores del mismo equipo.

**Esperamos y vigilaremos el respeto de los jugadores/equipos hacia sus** competidores o cualquier miembro de la administración.

## Horarios

**Los horarios de los torneos estarán subidos en la página web** semanas antes del evento de Urano Games Week.

## Requerimiento de cuentas y contraseñas

**Ningún administrador o parte del staff de UGW esta autorizado para pedir al usuario las claves de sus cuentas personales como pueden ser: usuario web, battle.net, psn, xbox...**

**Si en algún momento se pone alguna persona en contacto en nombre de UGW** pidiendo una clave de cuenta, por su seguridad, no se las facilite. Póngase siempre en contacto con algún administrador de Urano Games si esto le sucede.

## Premios

Los premios de cada torneo serán anunciados a través de la página web de Urano Games en el apartado: <https://uranogames.com/torneos/>

