

REGLAMENTO TORNEOS: HEARTHSTONE

Información General

Reglamento General

El Reglamento General se decidió por parte de los administradores de Urano Games Week.

Los administradores son los que moderan la página y organizan y gestionan las distintas **competiciones**. Estos se reservan el derecho a modificar estas reglas en cualquier momento y sin previo aviso.

Es obligación de todos los usuarios y/o jugadores haberse leído y entendido el reglamento, ya que el desconocimiento no exime de culpa al infractor.

Aplicación del Reglamento

Los usuarios del evento, **aceptan todas y cada una de las reglas aquí expuestas**.

Las nuevas normas indicadas en la información de cada torneo/copa prevalecerán sobre las aquí expuestas. Por lo tanto, el usuario, al inscribirse en torneos, acepta todas y cada una de las reglas aquí expuestas, así como también las indicadas en la información de cada evento, por lo que se ven obligados a cumplirlas.

El no cumplimiento de alguno de los puntos aquí o allí expuestos podría suponer una sanción o la expulsión directa de la competición

La organización se guarda el derecho de tomar decisiones sobre los puntos no cubiertos en el reglamento con el fin de mantener la competencia.

Equipos

Los equipos estarán formados por un máximo de 1 jugador. En el torneo de Hearthstone no está permitido tener capitán.



Miembros

Un jugador nunca podrá competir con dos equipos diferentes en una misma competición. Si esto se detecta el jugador será sancionado y los equipos expulsados de la competición.

Competiciones

Modo de juego

Conquest BO5 3 Picks

- **Todos los juegos se jugarán al mejor de 5 partidas.** El primer jugador que gane 3 partidas será considerado el ganador definitivo del juego.
- **Cada jugador deberá presentar sus tres únicas barajas creadas en su primera ronda,** los jugadores podrán modificar dichas barajas antes de cada juego, pero nunca durante las partidas del mismo. Se podrá cambiar la estructura de la baraja, pero no los héroes del torneo.
- **Cada jugador deberá ganar una partida al menos con cada una de las barajas seleccionadas para ganar el juego.**
- Cuando un jugador gana una partida, la baraja usada por el jugador ganador no puede ser usada otra vez en el resto de partidas del juego.
- **El jugador que pierde una partida puede usar la misma baraja** o cambiar a una diferente, los jugadores deberán conocer las clases disponibles por su oponente, pero ellos no conocerán la baraja seleccionada en la partida actual hasta que sean ambas seleccionadas (Blind Pick).

Ambos jugadores deberán dar a conocer los héroes que van a jugar antes de comenzar el juego, pero nunca podrán cambiarlos tras empezar el mismo.

Tiempo de espera / no presentado

Cuando uno de los dos equipos no se presente, se conceden 10 minutos de cortesía para que se presente. Si después de este tiempo no aparece, se le adjudicará una victoria por defecto (defwin) al equipo que está presente en ese enfrentamiento.



Abandono voluntario de la partida

No está permitido que ningún jugador o equipo abandone una partida en curso. Si se produce sin una justificación válida, el enfrentamiento se le dará por perdido y se le aplicará una sanción oportuna.

La organización del torneo se guarda el derecho a determinar la gravedad de la sanción tomando la decisión según las acciones realizadas por los integrantes partícipes.

Todos los programas de “cheats” están totalmente prohibidos y serán expulsados de nuestra web todo aquel jugador que los utilice. Por supuesto, el uso de “bugs” o fallos del juego, para sacar provecho de la situación, está totalmente prohibido y se tomarán las mismas medidas.

Cualquier tipo de falsificación de cuentas de juego o cualquier otra acción que pueda alterar la veracidad de la competición **serán castigadas con la expulsión inmediata de la competición** y probablemente de los posteriores torneos.

Crear mal ambiente en un torneo online o presencial supondrá la expulsión inmediata de la competición sin derecho a reclamar premios.

Infringir cualquiera de las normas significará la descalificación inmediata del participante o pérdida parcial o total de la partida o partido.

La organización se reserva el derecho a modificar a su criterio el reglamento antes del inicio de la competición sin previo aviso, así como disponer ajustes y correcciones durante el torneo para solucionar cualquier incidencia.

Desconexiones

En caso de producirse una desconexión no intencional reconocida por la organización se procederá a reiniciar la partida.

Infringir cualquiera de las normas significará la descalificación inmediata del jugador.

La organización se reserva el derecho a modificar a su criterio el reglamento antes del inicio de la competición sin previo aviso, así como disponer ajustes y correcciones durante el torneo para solucionar cualquier incidencia.



Aclaraciones

Los chats entre equipos están totalmente prohibidos.

Solo se permite la comunicación entre jugadores del mismo equipo.

Esperamos y vigilaremos el respeto de los jugadores/equipos hacia sus competidores o cualquier miembro de la administración.

Si esto no ocurre se le expulsará o baneará de las competiciones futuras a dicho jugador/equipo. Por ello, siempre respeta si quieres que te respeten.

Horarios

Los horarios de los torneos estarán subidos en la página web semanas antes del evento de Urano Games Week.

Requerimiento de cuentas y contraseñas

Ningún administrador o parte del staff de UGW esta autorizado para pedir al usuario las claves de sus cuentas personales como pueden ser: usuario web, battle.net, psn, xbox...

Si en algún momento se pone alguna persona en contacto en nombre de UGW pidiendo una clave de cuenta, por su seguridad, no se las facilite. Póngase siempre en contacto con algún administrador de Urano Games si esto le sucede.

Premios

Los premios de cada torneo serán anunciados a través de la página web de Urano Games en el apartado: <https://uranogames.com/torneos/>

