

REGLAMENTO TORNEOS:

ROCKET LEAGUE

Información General

Reglamento General

El Reglamento General se decidió por parte de los administradores de Urano Games Week.

Los administradores son los que moderan la página y organizan y gestionan las distintas competiciones. Estos se reservan el derecho a modificar estas reglas en cualquier momento y sin previo aviso.

Es obligación de todos los usuarios y/o jugadores haberse leído y entendido el reglamento, ya que el desconocimiento no exime de culpa al infractor.

Aplicación del Reglamento

Los usuarios del evento, **aceptan todas y cada una de las reglas aquí expuestas.**

Las nuevas normas indicadas en la información de cada torneo/copa prevalecerán sobre las aquí expuestas. Por lo tanto, el usuario, al inscribirse en torneos, acepta todas y cada una de las reglas aquí expuestas, así como también las indicadas en la información de cada evento, por lo que se ven obligados a cumplirlas.

El no cumplimiento de alguno de los puntos aquí o allí expuestos podría suponer una sanción o la expulsión directa de la competición

La organización se guarda el derecho de tomar decisiones sobre los puntos no cubiertos en el reglamento con el fin de mantener la competencia.



Cuentas

Jugador

Cada jugador, únicamente, puede poseer una cuenta. Este puede configurar su cuenta como desee, siempre y cuando los datos introducidos sean reales y veraces.

También será posible hacer uso de las cuentas de la organización para los jugadores que no quieran usar la suya propia.

Competiciones

Formato

El formato que seguirá Urano Games será el siguiente:

Se competirá en encuentros al mejor de 5 partidos.

Las características de la sala deben ser:

- **Arena:** Aleatorio
- **Tamaño del equipo:** 2vs2
- **Región:** Europa
- **Plataforma:** PlayStation 4.

Procedimiento del partido

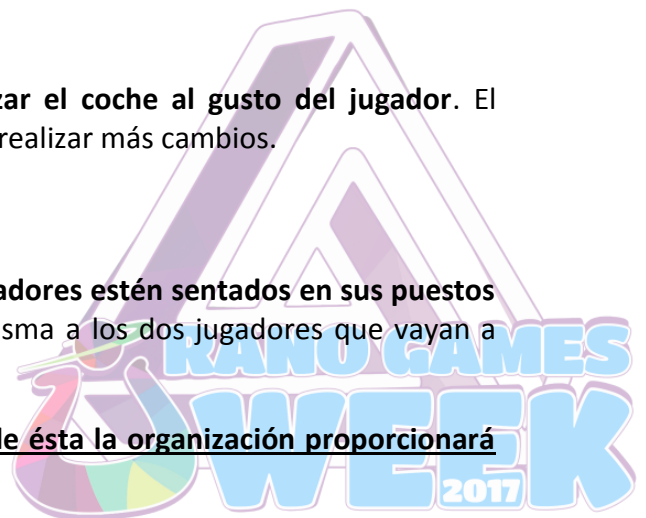
Antes del partido

Habrà un tiempo máximo de 3 minutos para personalizar el coche al gusto del jugador. El árbitro dará inicio al partido y a partir de ahí no se podrán realizar más cambios.

Creador de la partida

La partida será creada por el árbitro antes de que los jugadores estén sentados en sus puestos de juego. Se creará una sala privada y se invitará a la misma a los dos jugadores que vayan a realizar el torneo.

Está permitido el uso de cuenta propia y si no dispone de ésta la organización proporcionará una al jugador que lo necesite.



Victoria por defecto (Defwin)

Cuando uno de los dos jugadores o equipos no se presente tiene 15 minutos de cortesía para que aparezca. **Si después de este tiempo de cortesía no aparece se le adjudicará una victoria por defecto (Defwin)** al jugador o equipo que está presente en ese enfrentamiento.

Durante el partido

Interrupción del partido

Si un jugador se desconecta antes del saque inicial, el partido se repetirá sin problemas.

No está permitido que ningún jugador abandone un partido en curso. Si se produce sin una justificación válida, el enfrentamiento se le dará por perdido y se le aplicará la sanción oportuna. Si un jugador abandona el partido, por causa ajena, sus compañeros deberán avisar y se parará el partido hasta que el jugador afectado vuelva. Cuando este jugador vuelva el partido se deberá seguir jugando, se deberán jugar los minutos que restaban para finalizar el partido.

Cuando el problema afecte a ambos jugadores (caída de los servidores del juego, etc.), se jugarán los minutos restantes para finalizar el partido cuando se subsanen los problemas.

Después del partido

Al finalizar, el árbitro indicará a los equipos si tienen que disputar otro partido y el horario de éste. También dejará constancia del resultado de la partida para que no haya problemas futuros.

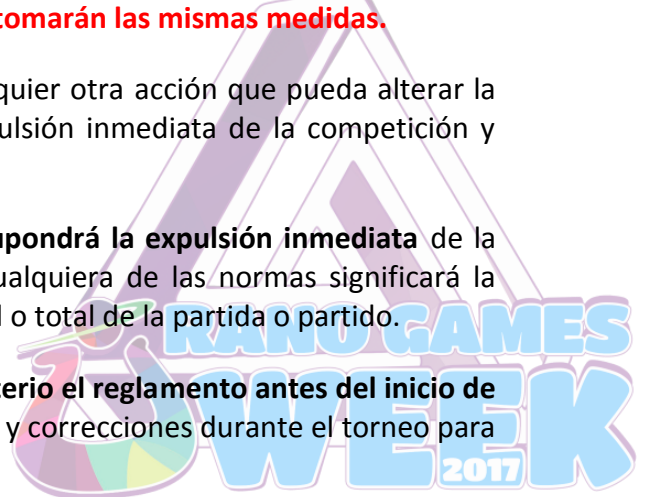
Sanciones

La organización del torneo se guarda el derecho a determinar la gravedad de la sanción tomando la decisión según las acciones realizadas por los integrantes participantes. Todos los programas de “cheats” están totalmente prohibidos y serán expulsados de nuestra web todo aquel jugador que los utilice. **Por supuesto, el uso de “bugs” o fallos del juego, para sacar provecho de la situación, está totalmente prohibido y se tomarán las mismas medidas.**

Cualquier tipo de falsificación de cuentas de juego o cualquier otra acción que pueda alterar la veracidad de la competición serán castigadas con la expulsión inmediata de la competición y probablemente de los posteriores torneos.

Crear mal ambiente en un torneo online o presencial supondrá la expulsión inmediata de la competición sin derecho a reclamar premios. Infringir cualquiera de las normas significará la descalificación inmediata del participante o pérdida parcial o total de la partida o partido.

La organización se reserva el derecho a modificar a su criterio el reglamento antes del inicio de la competición sin previo aviso, así como disponer ajustes y correcciones durante el torneo para solucionar cualquier incidencia.



Aclaraciones

Los chats entre equipos están totalmente prohibidos.

Solo se permite la comunicación entre jugadores del mismo equipo.

Esperamos y vigilaremos el respeto de los jugadores/equipos hacia sus competidores o cualquier miembro de la administración.

Si esto no ocurre se le expulsará o baneará de las competiciones futuras a dicho jugador/equipo. Por ello, siempre respeta si quieres que te respeten.

Horarios

Los horarios de los torneos estarán subidos en la página web semanas antes del evento de Urano Games Week.

Requerimiento de cuentas y contraseñas

Ningún administrador o parte del staff de UGW esta autorizado para pedir al usuario las claves de sus cuentas personales como pueden ser: usuario web, battle.net, psn, xbox...

Si en algún momento se pone alguna persona en contacto en nombre de UGW pidiendo una clave de cuenta, por su seguridad, no se las facilite. Póngase siempre en contacto con algún administrador de Urano Games si esto le sucede.

Premios

Los premios de cada torneo serán anunciados a través de la página web de Urano Games en el apartado: <https://uranogames.com/torneos/>

